**РЕГЛАМЕНТ**

**проведения турнира по хоккею с мячом**

**в валенках среди взрослых команд**

**I. Общие положения**

Турнир по хоккею с мячом в валенках среди взрослых команд (далее - Турнир) проводится с целью популяризации хоккея на территории муниципального образования «Город Томск».

Основные задачи Турнира:

- пропаганда здорового образа жизни;

- привлечение населения города к систематическим занятиям физической культурой и спортом;

- оздоровление населения.

**II. Сроки и место проведения**

Турнир проводится 04,05 2020 года с 10.00 часов на хоккейном корте по адресу: ул.Транспортная, 4, (рядом с МАУ СОШ №47) и 06 января 2020 года с 13.30 часов на катке пл.Ново-Соборной.

**III. Организаторы**

Общее руководство по проведению Турнира осуществляет управление физической культуры и спорта администрации Города Томска. Непосредственное проведение соревнований возлагается на городскую общественную организацию «Федерация хоккея города Томска», МБУ ДО ДЮСШ № 4 и главную судейскую коллегию.

**IV. Участники и условия проведения Турнира**

Турнир проводится среди взрослых команд без ограничения возраста. Состав команды: не более 10 игроков, 1 тренер.

Матч состоит из двух периодов по 15 минут с перерывом 5 минут.

Силовая борьба по всему полю запрещена.

Полевые игроки, находящиеся на площадке (5 полевых игроков), могут играть любыми частями тела, использование рук возможно только для остановки летящего мяча.

Ввод мяча после аута производится с места вылета с площадки клюшкой, игрок противника находится на расстоянии не менее 3 метров. При передаче мяча игроку своей команды рукой назначается свободный бросок. В обоих случаях возможен прямой бросок по воротам.

Вратарь, находящийся в площади собственных ворот, имеет право защищать их любыми частями тела, а так же использовать клюшку.

Ввод мяча в игру производится с площадки клюшкой (ввод мяча в игру руками строго запрещен).

Вратарь, покинувший вратарскую площадь, считается полевым игроком и может действовать наравне с ними.

В случае одинакового счета по истечению времени игры пробиваются по 3 буллита для выявления победителя.

**Размеры площадки**

- матчи проводятся на площадках для игры в хоккей с шайбой;

- вратарская площадь определяется судьей матча визуально или разметкой приблизительно R = 2,5 м от центра ворот.

**Нарушения**

Удалению малым штрафом (2 мин.) наказываются нарушения:

- за игру высоко поднятой клюшкой (выше плеча);

- задержку соперника;

- толчок в спину и атаку соперника, не владеющего мячом (блокировку);

- неспортивное поведение (например, за споры с судьей, оскорбление соперника, умышленное бросание любого снаряжения и т.п.);

- игру сломанной клюшкой;

- удар соперника клюшкой;

- умышленный сдвиг ворот;

- умышленная задержка игры;

- удар соперника локтем или коленом;

- умышленное падение на мяч или подгребание мяча под свое тело;

- задержку мяча в своей руке дольше 3 сек и умышленную задержку мяча в своей форме;

- задержку соперника руками, подножку;

- нарушение численного состава.

Двойным малым штрафом наказывается игрок за игру высоко поднятой клюшкой с нанесением травмы, если судья не усмотрит злого умысла травмировать соперника.

**Большой штраф – удаление на 5 минут**

- за толчок соперника, если игрок атакует соперника с применением чрезмерной силы и при этом разгоняется более чем за два шага;

- за колющий удар или удар концом клюшки дополнительно накладывается дисциплинарный штраф до конца игры.

Команда играет в меньшинстве, пока не истечет время штрафа или в ее ворота не будет забит гол.

**Штрафной бросок (буллит)**

- за умышленный сдвиг ворот или нарушение численного состава в течение последних двух минут игры;

- за бросок клюшки в зоне защиты (в т.ч. вратарем);

- за нарушение правил игры (задержка, подножка и т.п.) при выходе один на один с вратарем;

- за накрытие мяча полевым игроком в площади ворот.

За победу в основное время команде начисляется три очка, за победу в дополнительный период (5 минут) или по итогам пробития штрафных бросков два очка, за поражение в основное время ноль очков. Команде, уступившей в дополнительный период или по итогам пробития штрафных бросков, начисляется одно очко.

За неявку команды на игру без уважительной причины ей засчитывается поражение со счётом 5:0 без зачёта забитых голов.

Турнир проводятся по круговой системе в один круг.

При равенстве очков у двух и более команд преимущество получает:

1) команда, набравшая большее количество очков в играх между собой;

2) команда, имеющая лучшую разницу голов в играх между собой;

3) команда, имеющая лучшую разницу во всех играх;

4) команда, забившая большее количество голов во всех играх.

Если команда, выбывшая из Турнира, провела менее 50% игр, то её результаты аннулируются, если 50% и более, ей засчитываются поражения во всех оставшихся играх со счётом 5:0. За участие в игре неоформленного или дисквалифицированного игрока команде засчитывается поражение 5:0.

**V. Судейство, порядок подачи протестов**

Тренеры команд, желая опротестовать результат игры, обязаны немедленно после окончания игры предупредить об этом судью и представителя команды противника.

Заявление о подаче протеста фиксируется в протоколе игры, письменный протест подписывается тренером команды и не позднее 48 часов после окончания игры вручается главному судье или секретарю соревнований. Протесты, не зафиксированные в протоколе или поданные не своевременно, не рассматриваются. Не рассматриваются протесты со ссылкой на следующие причины:

* правильность определения взятия ворот;
* определения места вбрасывания мяча;
* факта назначения или не назначения всех видов штрафа.

**VI. Ответственность за дисциплинарные проступки**

Ответственность за недисциплинированное поведение отдельных спортсменов и представителей возлагается на команду. Если в результате этих действий игра была сорвана, команде виновной в срыве засчитывается поражение, и она отстраняется от участия в последующих играх до решения по данному вопросу в организационном комитете.

**VII.Награждение**

Команды, занявшие 1-3 места по сумме набранных очков, награждаются грамотами. Игроки команд, занявшие 1-3 места, награждаются сладкими призами и грамотами.

**VIII. Условия финансирования**

Расходы, связанные с участием команд в Турнире, несут командирующие организации.

**IX. Заявки**

Для участия в Турнире команда обязана предоставить заявочный лист, заверенный руководителем клуба или организации, капитаном команды. Заявки подаются перед началом Турнира 04.01.2020 до 10.00 часов по месту проведения турнира.

**X. Срок предоставления отчетной документации**

Итоговые протоколы, отчет главного судьи предоставляется в течение 2 дней с момента окончания Турнира главным судьей согласно утвержденной форме отчетности (отчет главного судьи, протоколы) на бумажном и электронном носителе.

Информацию, анонсирующую проведение мероприятий, направлять для рассылки в СМИ в организационно-аналитический отдел на эл.почту: [petrovavv@admin.tomsk.ru](mailto:petrovavv@admin.tomsk.ru) не позднее, чем за 2 рабочих дня до начала мероприятия.

1. **Обеспечение безопасности участников и зрителей**

Турнир проводится на объектах спорта, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии медицинского персонала, а также при условии наличия актов готовности объектов спорта к проведению мероприятия, утверждаемых в установленном порядке.

Ответственность за жизнь и здоровье участников во время проведения Турнира несет МБУ ДО ДЮСШ № 4, и осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных Соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года №353, а также правил соревнований по виду спорта.

Турнир проводится при наличии медицинского персонала для оказания, в случае необходимости, первичной медико-санитарной помощи, проведения перед Соревнованиями и во время Соревнований медицинских осмотров.

**Положение является официальным вызовом на соревнования**

**ОРГКОМИТЕТ ЖЕЛАЕТ ВАМ УДАЧНЫХ СТАРТОВ**